

PolygonSturm

STORYBOARD



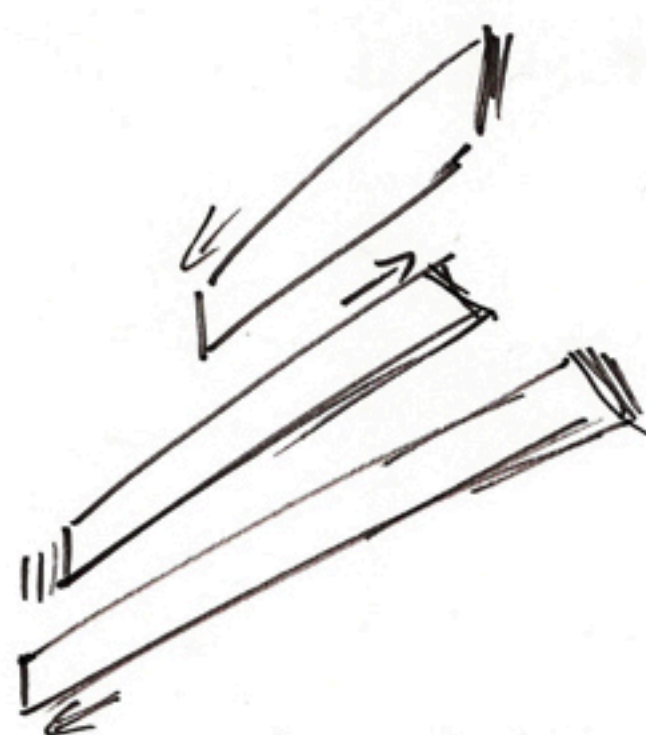
①

Einzelne Polygonale Segmente des Logos fliegen im 3D-Raum zusammen, die Kamera dreht sich derweil um sie.



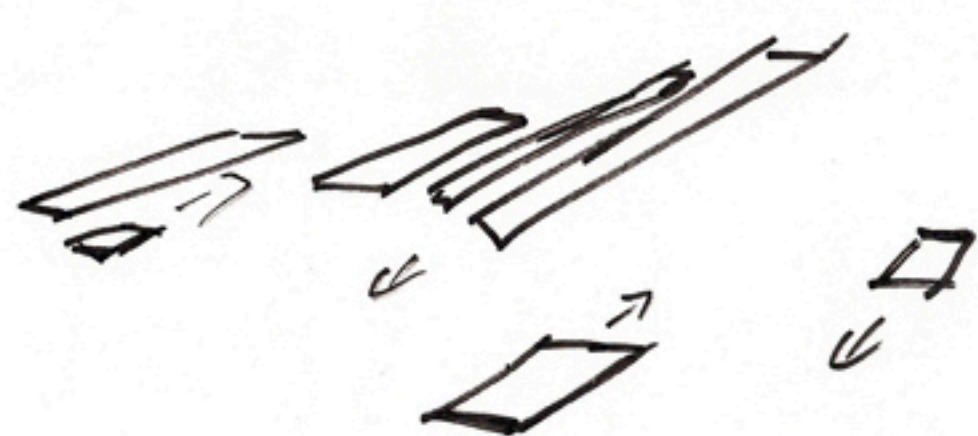
②

Das Logo setzt sich weiter zusammen, die Kamera dreht sich durchgängig.



③

Das Logo setzt sich weiter zusammen, die Kamera dreht sich durchgängig.



④

Das Logo setzt sich weiter zusammen, die Kamera dreht sich durchgängig.



⑤

Das Logo setzt sich weiter zusammen, die Kamera dreht sich durchgängig. Bei der Seitenansicht erscheint die Typographie und bewegt sich mit dem Logo mit



⑥

Das Logo steht fertig

